



SPACEAZORES
www.spaceazores.pt

CONCURSO DE DESIGN DIA DA EUROPA 2024

REGULAMENTO

“Patch Espacial”

No âmbito das comemorações do Dia da Europa

Parte I

INFORMAÇÕES GERAIS

A celebração do Dia da Europa na Região Autónoma dos Açores em 2024, que terá lugar na ilha de Santa Maria, inclui a realização de um **concurso de design**, subordinado ao tema “Patch Espacial”. Tendo em vista as comemorações oficiais, a 9 de maio, em Vila do Porto, pretende-se, nessa ocasião, divulgar o lançamento do concurso.

O autor ou autora do trabalho vencedor receberá, como prémio, um computador portátil.

OBJETIVOS GERAIS

O concurso “Patch Espacial” insere-se no conjunto de atividades do Dia da Europa. Tem como desígnio motivar os jovens açorianos em idade escolar, em particular aqueles com especial interesse e apetência para as artes, ou com espírito criativo e inovador. Paralelamente, sensibilizar os jovens e as comunidades estudantis do ensino básico, secundário e profissional, bem como promover uma maior aproximação das gerações futuras para assuntos europeus e do setor espacial, através dos meios digitais, são objetivos que se pretendem alcançar, em prol de uma maior participação dos jovens em questões de cidadania europeia e dos projetos espaciais regional, nacional e europeu, estimulando a criatividade nos alunos e a utilização de meios audiovisuais e de comunicação.

DESTINATÁRIOS

Alunos do ensino básico e secundário da Região Autónoma dos Açores, bem como dos níveis correspondentes do ensino profissional, com idades compreendidas **entre os 12 e os 18 anos, completados até ao dia 30 de junho de 2024.**

Não há número limite de trabalhos a apresentar, por cada concorrente.

Parte II

CONCURSO DE DESIGN: "PATCH ESPACIAL" - Regulamento

1. CONCURSO

Os participantes concorrerão entre si ao nível regional, sendo apurado o respetivo vencedor.

Os trabalhos deverão ser enviados até ao dia **30 de junho de 2024**, para o endereço de e-mail **ema.espaco@azores.gov.pt**. Serão aceites propostas nas seguintes condições:

- C1: Trabalhos elaborados em regime de desenho livre, à mão, em papel, devidamente digitalizados e enviados em formato PDF.
- C2: Trabalhos elaborados em aplicações (software) de edição gráfica (e.g. Adobe Illustrator, Photoshop, etc.) ou outros tais como o MS Paint, GIMP, etc. Neste caso serão admitidas as propostas enviadas em formato PNG, JPEG, TIFF ou PDF.

Em qualquer dos casos, cada trabalho deverá ser acompanhado de uma memória descritiva (**máximo duas páginas A4**) contendo uma descrição resumida da abordagem conceptual da proposta, para que o Júri possa compreender as diferentes nuances da conceção gráfica idealizada.

Os trabalhos deverão ser originais sendo admitida a utilização e adaptação pontual de imagens de outras fontes. Deverá, neste caso, **ser claramente identificada, na memória descritiva, a sua proveniência e autoria**. Os trabalhos enviados no âmbito da condição C2 deverão **mencionar na memória descritiva os nomes e origem de eventuais fontes (letras ou símbolos) utilizadas**.

2. TEMA

O tema para a produção dos trabalhos será um **"Patch Espacial"**. Um *patch* espacial é um símbolo imediatamente reconhecido, uma imagem que conta uma história, um objetivo, um designio. No caso do presente concurso, pretende-se que as propostas espelhem os três tópicos, **"Açores"**, **"Europa"** e **"Espaço"**, de forma interligada, ou seja, apresentando uma imagem imediatamente associada aos Açores, ao ecossistema espacial dos Açores, enquanto componente do ecossistema espacial nacional e europeu, reforçando a ambição estratégica da Região em tornar-se o *hub* atlântico da Europa para o espaço, reforçando o papel da Região e de Portugal no projeto espacial europeu.



Pode ser desenhado em várias cores e geometrias, sendo a forma circular a mais comum. Nas seguintes imagens pode observar-se, como exemplos, o *patch* da Agência Espacial Europeia (ESA), à esquerda, *patch* da missão CREW-1 da SpaceX, ao centro, e *patch* da missão Cassini-Huygens, à direita.

Cada proposta deverá incluir abordagens gráficas ou escritas tendo em conta o tema e o propósito do concurso: desenhar um *patch* alusivo ao papel da Região Autónoma dos Açores nos projetos espaciais Português e europeu.

Elementos gráficos (sugestões): ilhas, os Açores e a centralidade atlântica da Europa (posição geográfica), espaço (satélites, antenas, foguetões, planetas, etc.).

Importa que a abordagem acerca dos exemplos escolhidos seja informativa, apelando-se, no entanto, à criatividade na forma como é apresentada.

Os trabalhos deverão pautar por um princípio de isenção, **não sendo admitidos trabalhos com referências (texto e/ou imagem) a partidos políticos ou a atividades de cariz político-partidário e/ou eleitoral.**

3. INSCRIÇÃO

A inscrição no concurso deverá ser realizada pelo concorrente, através do seguinte [formulário](#). As informações a submeter no ato de inscrição incluem informação sobre o tutor do concorrente, no caso deste ser menor de idade (poderá ser um professor ou professora do concorrente, que deverá obter a necessária permissão do(a) Encarregado(a) de Educação).

4. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Na apreciação dos trabalhos será tida em conta:

- (i) A adequação ao tema (10%);
- (ii) Os conteúdos transmitidos (25%);
- (iii) A capacidade comunicativa (25%);
- (iv) O impacto visual (20%);
- (v) A criatividade/ originalidade na abordagem da temática (20%).

5. JÚRI

A avaliação dos trabalhos será feita por um Júri composto por cinco elementos:

- Um elemento indicado pela Direção Regional dos Assuntos Europeus e Cooperação Externa;
- Um elemento indicado pelo Gabinete do Secretário Regional dos Assuntos Parlamentares e Comunidades;
- Um elemento indicado pela ANACOM;
- Um elemento indicado pela Agência Espacial Portuguesa;
- Um elemento indicado pela empresa parceira WeAndYou Media Agency.

A decisão do Júri é soberana, não sendo admitido recurso. Ao Júri reserva-se ao direito de recusar qualquer trabalho que não obedeça às condições de participação, ou que não tenha o mínimo de qualidade ou percetibilidade para ser avaliado.

6. TRABALHOS A CONCURSO

A partir do momento de entrega dos trabalhos, estes poderão ser eventualmente utilizados pelo Governo dos Açores, através da EMA - Espaço, para os efeitos que considerar necessários, designadamente, para promoção e divulgação da iniciativa, desde que com referência expressa aos seus autores.

7. DIREITOS DE AUTOR

Ao enviar um trabalho, o seu autor e respetivo tutor, se aplicável, garantem que o mesmo é **integralmente da sua autoria** e responsabiliza-se pelo respetivo conteúdo, garantindo que o seu trabalho e a sua divulgação não infringem quaisquer direitos de autor, direitos conexos ou direitos de propriedade de terceiros.

8. PRAZO DE ENVIO DAS PROPOSTAS

Os trabalhos devem ser enviados **até ao dia 30 de junho de 2024**.

Poderão fazê-lo via www.wetransfer.com ou outra plataforma devidamente identificada, partilhando o link através do email ema.espaco@azores.gov.pt com a seguinte identificação/assunto **“Concurso Patch Espacial – Dia da Europa”**.

O trabalho deve fazer-se acompanhar obrigatoriamente da Memória Descritiva, onde deve constar os dados do participante.

9. PRÉMIOS

- **1.º lugar:** Computador portátil, oferta da ANACOM – Autoridade Espacial Nacional
- Todos os concorrentes receberão um *Certificado de Participação no Concurso Patch Espacial*.



SPACEAZORES
www.spaceazores.pt

Parte III

ASPETOS LOGISTICOS E ORGANIZACIONAIS

A organização das atividades acima descritas é da responsabilidade do Governo dos Açores, através da Secretaria Regional dos Assuntos Parlamentares e Comunicação e da EMA-Espaço, pelo que qualquer dúvida ou omissão do presente regulamento deverá ser esclarecida através do contacto ema.espaco@azores.gov.pt.